АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Наименование дисциплины (модуля)

Управление на основе Agile

Наименование ОПОП ВО

09.03.03 Прикладная информатика. Прикладная информатика

Цели и задачи дисциплины (модуля)

Целью освоения дисциплины «Управление на основе Agile» является формирование и совершенствование профессиональных компетенций в области выполнения проектов по методу Agile.

Задачи освоения дисциплины:

- формирование углублённых знаний о современных методах управления проектами и способах использования методологии Agile в определенных областях профессиональной деятельности;
- формирование умения презентовать полученные результаты по проекту заказчику.

Результаты освоения дисциплины (модуля)

Планируемыми результатами обучения по дисциплине являются знания, умения, навыки, соотнесенные с компетенциями, которые формирует дисциплина, и обеспечивающие достижение планируемых результатов по образовательной программе в целом. Перечень компетенций, формируемых в результате изучения дисциплины, приведен в таблице 1.

Таблица 1 – Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения

дисциплины (модуля)

Название	Код и	Код и формулировка индикатора достижения	Результаты обучения по дисциплине					
ОПОП ВО, сокращенное	формулировка компетенции		Код	Φ.	Формунировка получителе			
	компетенции	компетенции	резуль тата	Формулировка результата				
09.03.03	ОПК-8:	ОПК-8.2к:	РД1	Знание	основных процессов и			
«Прикладная информатика»	Способен	Использует навыки			событий гибкого управления			
информатика» (Б-ПИ)	принимать участие в	проектного	РД2	Умение	проектами идентифицировать,			
	управлении	управления при	1 Д2	3 Menne	анализировать и реагировать			
	проектами	создании			на риски в ходе проекта			
	создания	информационных						
	информационных	систем на всех						
	систем на	стадиях						
	стадиях	жизненного						
	жизненного	цикла						
	цикла							

Основные тематические разделы дисциплины (модуля)

- 1) Введение в гибкое управление проектами. Общее описание метода Agile
- 2) Жизненный цикл Agile проекта. Определение Спринта (Sprint)
- 3) Заинтересованные стороны (Stakeholders) проекта
- 4) Состав проектов команды при использовании методологии Agile
- 5) Инициация проекта

- 6) Исполнение проекта
- 7) Завершение проекта

Трудоемкость дисциплины (модуля) и виды учебной работы

Объем дисциплины (модуля) в зачетных единицах с указанием количества академических часов, выделенных на контактную работу с обучающимися (по видам учебных занятий) и на самостоятельную работу по всем формам обучения, приведен в таблице 2.

Таблица 2 – Трудоёмкость дисциплины

Название ОПОП ВО	Форма обуче- ния	Часть УП	Семестр (ОФО) или курс (ЗФО, ОЗФО)	Трудо- емкость	Объем контактной работы (час)							
				(3.E.)	Всего	Аудиторная		Внеауди- торная		СРС	Форма аттес- тации	
						лек.	прак.	лаб.	ПА	КСР		
09.03.03 Прикладная информатика	ОФО	Б1.Б	6	3	55	18	36	0	1	0	53	ДЗ

Составители(ль)

Гриняк В.М., доктор технических наук, профессор, Кафедра информационных технологий и систем, Viktor.Grinyak@vvsu.ru